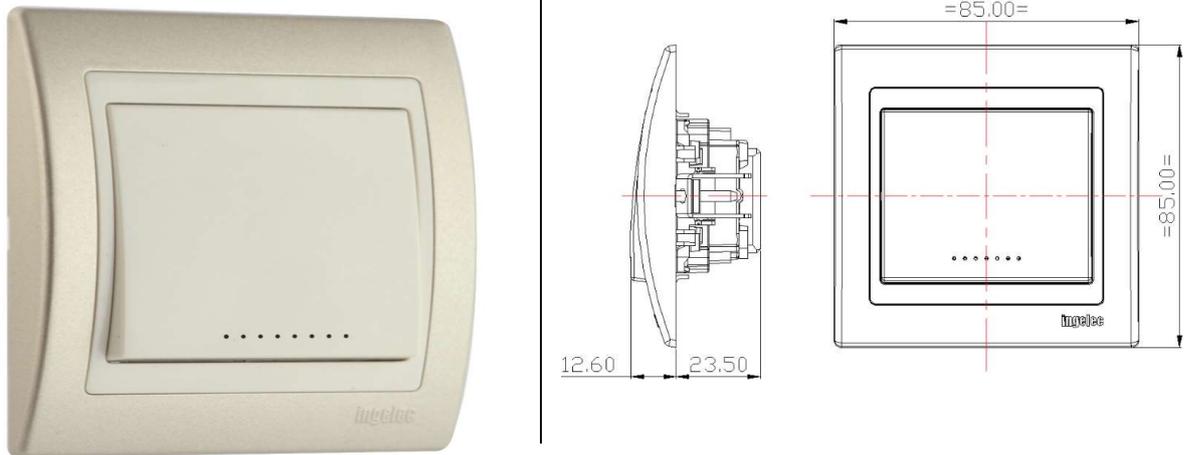


1/ Emploi

Le Va et Vient lumineux permet de commander un ou plusieurs points lumineux depuis un ou plusieurs interrupteurs.

2/ Visuels du produit**3/ Références produits**

Emb	Référence Produit	Désignation Produit
10/40	5541/23GG2	VA ET VIENT LUMINEUX JADE GRIS ARGENT
10/40	5541/23RG1	VA ET VIENT LUMINEUX JADE DUNE
10/40	M5541/23T	KIT VA ET VIENT LUMINEUX JADE BLANC
10/40	M5541/23A	KIT VA ET VIENT LUMINEUX JADE ANTHRACITE

4/ Caractéristiques techniques**4.1 Matière**

- Habillage en ABS permettant une très bonne stabilité dimensionnelle avec une meilleure résistance aux agents chimiques et aux ultraviolets.
- Base mécanisme en Polycarbonate donnant une meilleure résistance aux chocs et aux agents chimiques.
- Support métallique offrant une bonne résistance mécanique.

4.2 Caractéristiques Dimensionnelles

- Encombrement : Enveloppe 85 x 85 x 33 (mm).

- Fixation : Encastré Par Griffes ou par Vis sur des boites d'encastrement scellées dans le mur.
- Finition : Easy pack et modulaire

Easy pack :

- Plaque Dune avec mécanisme Marfil
- Plaque Argent avec mécanisme Gris

Modulaire :

- Mécanisme Blanc
- Mécanisme Anthracite

▪ 4.3 Fonctions Principales

- Etablir et couper un courant électrique monophasé.
- Lumineux pour sa localisation dans l'obscurité à l'aide d'une lampe câblée sans neutre.

▪ 4.4 Mode d'utilisation

- Dénuder le câble à 12 mm
- Introduire le câble dans la borne de connexion
- Serrer à l'aide d'un tournevis

Branchement :

- A domicile sur Borne à cage .

Limites d'utilisation :

- Pour lampes incandescentes, lampes fluorescentes et tous circuits électriques mono.
- Section du câble 2.5mm².
- Courant & tension 10A-250 V~

5/ Normatives

- Conçu conformément aux normes NF EN. 60669-1 / NM 06.6.001.
- Produit Certifié NF.

6/ PLUS INGELEC

- Conforme à l'essai au feu 850°C pour les pièces de l'habillage et pour les pièces en contact avec les parties actives.
- 40000 manipulations à l'essai de la tenue en service à 10A.
- 10000 manipulations à l'essai de la charge fluo.